



Tout d'abord, je vous présente à tous mes meilleurs vœux pour cette année 2024. Je vous souhaite qu'elle soit riche en projets, épanouissante et qu'elle vous apporte satisfaction.

CATALOGUE 2024

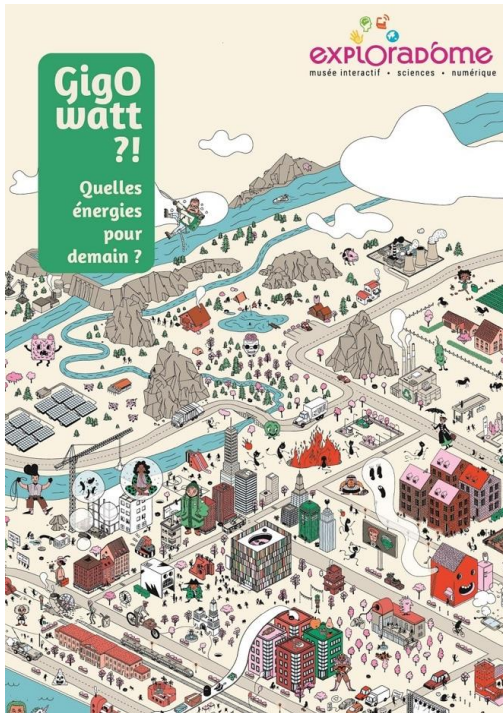
Le nouveau catalogue de formation est disponible. Il vous sera envoyé en version papier prochainement mais vous pouvez, d'ores et déjà, le consulter en version numérique. Nous commençons l'année avec deux formations en février :

- Jeudi 8 et Vendredi 9 février : les enfants à besoins éducatifs particuliers
<https://framaforms.org/les-enfants-a-besoins-educatifs-particuliers-1704795486>
- Lundi 26 février : La prévention du harcèlement
<https://framaforms.org/la-prevention-du-harcelement-1704798808>

COLLOQUE 2024



Le colloque 2024 se déroulera le vendredi 24 et le samedi 25 mai à Grigny. Une conférence de Jean-Paul Delahaye sera donnée le vendredi, portant sur « l'école et les inégalités sociales ». Je vous invite à regarder cette vidéo, qui permet d'avoir un premier aperçu.
<https://www.youtube.com/watch?v=DnqIHdOUqkM>



L'expo de la semaine : GigOwatt?! Quelles énergies pour demain ?

L'Exploradôme, le musée des sciences et du numérique à Vitry-sur-Seine, présente, jusqu'au 30 juin 2024, une nouvelle exposition temporaire accessible à partir de 6 ans : « GigOwatt ?! Quelles énergies pour demain ? » s'intéresse à la transition énergétique. Elle propose à tout un chacun de découvrir, à travers quatre pôles, les différentes perspectives qui s'offrent à nous.

https://www.cafepedagogique.net/2024/01/12/lexpo-de-la-semaine-gigowatt-queelles-energies-pour-demain/?utm_campaign=Lexpresso_12-01-2024_1&utm_medium=email&utm_source=Expresso

Des jeux pour le temps du Clas

Lors de notre dernière réunion, nous avons proposé un partage de ressources. J'espère en recevoir beaucoup d'autres afin de pouvoir alimenter le site et le réseau des coordonnateurs.

Voici donc quelques-uns des partages que j'ai reçu. Les autres viendront dans une prochaine newsletter.



Le jeu Dixit fait appel à votre imagination, à votre interprétation et à votre univers personnel. Confrontez votre vision des cartes avec celles de vos amis, et découvrez-vous les uns les autres. Dans ce jeu familial, rêve, imagination, poésie, et références culturelles aboutissent à un mélange d'exception.

Un des joueurs fait office de conteur. À partir d'une des cartes présentes dans sa main, il devra mettre au point une phrase en rapport avec l'image et la dire à haute voix.

Cette phrase peut-être de différentes formes, inventée de toutes pièces, ou empruntée à une œuvre existante. La seule limite est l'imagination.

Ensuite les autres joueurs observent leurs propres cartes, en désignent une et la remettent au conteur. Ce dernier mélangera alors les cartes obtenues avec la carte qu'il a retenu auparavant. Puis il dévoilera l'ensemble des cartes.

Les joueurs votent alors secrètement pour la carte qu'ils pensent être celle du conteur. Mais son rôle est ardu. Il doit à la fois mettre les joueurs sur la voie, sans pour autant que la carte choisie saute aux yeux de tous.

Votre imagination parviendra-t-elle à toucher la sensibilité des gens vous entourant?



Jeu du CLAP CLAP

De 4 à 8 ans

2/6 personnes

10 minutes

Selon l'information que donne le dé, (couleur et forme) il faut être le plus rapide à retrouver ce qui correspond sur les getons aimantés.



CRAZY CUPS

A partir de 6 ans

2 à 4 personnes

10 minutes

Chaque joueur a 5 gobelets de 5 couleurs différentes. Selon la carte retournée il faut empiler ou aligner les gobelets selon l'image.



A partir de 7 ans

De 2 à 6 personnes

15 minutes

Toutes les cartes sont distribuées à chaque joueur. Le but est de se débarrasser de ses cartes le plus vite possible en fonction du mot ou de la couleur.



RYTHME & BOULET :

A partir de 8 ans

3 à 6 personne (ou plus)

10 minutes

Jeu où vous allez taper sur vos genoux et dans vos mains à la manière de We Will Rock You. À partir de ce rythme scandé par tous, vous devrez créer une chaîne de signes. Chaque joueur appelé doit répéter son signe avant de mimer sans tarder celui d'un adversaire.